

HUI FLEXFRAME ENKEL INSTRUCTIES

Probleemoplossingen

---Reset-instructies---

Indien een error-bericht verschijnt op de memoryfunctie of het bureau geen gehoor geeft tijdens het omhoog of omlaag zetten;

Unplug de stroomkabel en plug de kabel opnieuw in. Reset door het inhouden van de omlaag knop voor 5 seconden. Het bureau bereikt de laagste stand, gaat iets omhoog en stopt dan.

Indien meldingen 'E11' of 'E21' verschijnt, controleer of alle bekabeling nog juist

bevestigd zit. Reset daarna de memoryfunctie volgens bovenstaande procedure.

De errorcode 'E8' verschijnt als het bureau in een helling staat (aan de ene zijde hoger dan aan de andere zijde). Deze code verdwijnt automatisch na 15 seconden.

Als de memoryfunctie 'heet' is, laat het frame dan ruim 20 minuten afkoelen.

Als het bureau niet waterpas staat, reset conform bovenstaande instructies.

Als het bureau ergens tegenaan botst of er een plotselinge kracht op staat, zorgt de anti-collision-functie ervoor dat het bureau in tegengestelde richting verplaatst en stop

HUI FLEXFRAME DUO INSTRUCTIES

Probleemoplossingen

---Reset-instructies---

Indien een error-bericht verschijnt op de memoryfunctie of het bureau geen gehoor geeft tijdens het omhoog of omlaag zetten;

Unplug de stroomkabel en plug de kabel opnieuw in. Reset door het inhouden van de omlaag knop voor 5 seconden. Het bureau bereikt de laagste stand, gaat iets omhoog en stopt dan.

Indien meldingen 'E11' of 'E21' verschijnt, controleer of alle bekabeling nog juist

bevestigd zit. Reset daarna de memoryfunctie volgens bovenstaande procedure.

De errorcode 'E8' verschijnt als het bureau in een helling staat (aan de ene zijde hoger dan aan de andere zijde). Deze code verdwijnt automatisch na 15 seconden.

Als de memoryfunctie 'heet' is, laat het frame dan ruim 20 minuten afkoelen.

Als het bureau niet waterpas staat, reset conform bovenstaande instructies.

Als het bureau ergens tegenaan botst of er een plotselinge kracht op staat, zorgt de anti-collision-functie ervoor dat het bureau in tegengestelde richting verplaatst en stop

